RESUME PERBAIKAN BUKU QA

* KELOMPOK

Dari hasil review kelompok ini, banyak penulisan yang masih belum sesuai. Berikut hasil perbaikan dari kelompok ini, yaitu:

1. **Bab 3**
2. How to Report Bug
3. *Summary,* menulis ringkasan singkat tentang apa dan dimana yang salah.

Yang salah 🡪 permasalah terjadi

1. *Description,* deskripsi ini adalah bidang yang paling penting ketika membuat laporan bug, yang mana deskripsi ini sedikit lebih deskriptif dari dari ringkasan (*summary*)

Dari 🡪 dihilangkan

1. **Bab V**
2. *Cross-platform testing* mengharuskan aplikasi berjalan sama baiknya (sebaiknya sempurna)

Sama baiknya (sebaiknya sempurna) 🡪 dengan baik

1. *How to Use Chrome Mobile View?*
2. Klik kanan pada area mana saja di website tersebut kemudian klik inspeksi (F12)

Pada area mana saja di website tersebut 🡪 di sembarang tempat pada website tersebut

1. **BAB IV**
2. *Test Plans*

Pembuatan *test plan* dapat dibuat dengan mengikuti *template*  pembuatan *test plan*, namun tidak selalu harus mengacu kepada *template test.*

Pembuatan 🡪 dihilangkan

* + - 1. *Features to be tested*

Penjelasan dan daftar daftar fitur yang akan ditest di pada saat pelaksanaan *testing* dimulai.

Daftar, di 🡪 dihilangkan

* + - 1. *Features Not to be Tested*

Menjelaskan mengenai fitur fitur apa saja yang ada di dalam objek *testing*.

Fitur 🡪 dihilangkan

* + - 1. *Item Pass/Fail Criteria*

Kriteria yang dimaksud merangkup kriteria yang benar serta kriteria yang salah.

Merangkup 🡪 mencakup

1. *What is Deployment?*

* Pada tahapan implementasi, perpindahan dari sistem lama ke sistem baru dibagi menjadi 3 macam yaitu *direct*(secara langsung), *parallel*(setengah-setengah) dan juga *phased*(pergantian ke sistem baru dibuat per modul sistem).

3 macam 🡪 3 jenis

* *Deployment Activities* meliputi melakukan tes sistem dan stres, melakukan tes penerimaan

Melakukan tes sistem 🡪 kata melakukan dihilangkan

Tes sistem dan stres 🡪 tes sistem dan tes stres

Melakukan tes penerimaan 🡪 kata melakukan dihilangkan

* *Deployment plan* program adalah *trade-off*(perdagangan) di antara sumber daya yang tersedia

*Deployment plan* program 🡪 kata program dihilangkan

1. *What is Sanity Testing?*

Tujuannya adalah “bukan” untuk memverifikasi secara menyuluruh fungsionalitas baru tetapi untuk menentukan bahwa pengembangan telah menerapkan beberapa rasionalitas saat memproduksi perangkat lunak. Contoh *sanity testing:*

Dalam proyek *e-commerce*, modul utama adalah halaman *login*, halaman beranda, halaman profil pengguna, pendaftaran pengguna, dll.

Testing: 🡪 titik dua(:) dihilangkan